

POKYNY PRO ZAPISOVATELE

Tyto pokyny jsou určeny pro soutěže a utkání Českého svazu ledního hokeje (ČSLH) a další utkání pořádaná členskými kluby ČSLH. Záznamem o průběhu zápasu je zápis o utkání, na jeho kvalitě závisí zpracování statistických údajů a další práce řídicího orgánu soutěže. Zápis o utkání se pořizuje ze všech mistrovských i jiných utkání. Zápis o utkání je prováděn v různých systémech:

- Kompletní elektronický zápis (EZ) na adrese hokejovyzapis.cz se zpracovává
 - s výstupem na formuláři ČSLH v Tipsport extralize a Chance lize,
 - s výstupem na formuláři IIHF ve všech utkáních, kde se účastní reprezentace Česka nebo jiných států.
- Malý elektronický zápis (MEZ) na adrese maly.hokejovyzapis.cz se zpracovává
 - ve všech ostatních soutěžích zařazených v Systému zápasů Českého hokeje
 - v přípravných zápasech podle rozhodnutí pořadatele utkání.
- V souboru Excel, který je k dispozici na ceskyhokej.cz/rozhodci/dokumenty se zpracovává zápis
 - v přípravných zápasech a dalších utkáních nezařazených v systémech Českého hokeje,
 - případně pokud o tom rozhodne řídicí orgán soutěže.

1.1. Příprava kompletního elektronického zápisu (EZ) před utkáním

- a) Pořadatel utkání musí zajistit zapisovateli utkání pro potřeby zpracování zápisu podmínky minimálně v rozsahu stanoveném v Rozpisu soutěží ČSLH nejpozději 120 minut před začátkem utkání.
- b) Zapisovatel se dostaví nejpozději 120 minut před stanoveným začátkem utkání.
- c) Klub je povinen spolupráci vedoucích týmů na pořizování elektronického zápisu a nejpozději 60 minut před utkáním předložit zapisovateli:
 - (i) soupis jmen hráčů, čísel dresů a další nezbytné údaje, označení kapitána a jeho asistentů, rozestavení hráčů na předepsaném tiskopise (tzv. Sestava hráčů / Line-up),
 - (ii) jména, příjmení a funkce všech osob, které se budou nacházet na hráčské lavici,
 - (iii) předložit průkazy všech osob, které se budou nacházet na hráčské lavici,
 - (iv) nahlásit jméno, příjmení a adresu hlavního pořadatele a zdravotnické služby.
- d) Zapisovatel neprodleně zajistí vytištění oboustranného předzápasového zápisu o utkání
 - (i) a předloží ke kontrole vedoucím týmům, kteří jej ověří zadáním PIN,
 - (ii) následně zapisovatel předá zápis ke kontrole rozhodčím a zprostředkovává případnou komunikaci rozhodčích s vedoucími týmů.
- e) Zapisovatel na základě skutečné účasti uvede do zápisu přítomné rozhodčí na ledě, pomocné rozhodčí a delegáta.

1.2. Příprava malého elektronického zápisu (MEZ) před utkáním

- a) Pořadatel utkání musí zajistit zapisovateli utkání pro potřeby zpracování zápisu podmínky minimálně v rozsahu stanoveném v Rozpisu soutěží ČSLH nejpozději 60 minut před začátkem utkání.
- b) Zapisovatel se dostaví nejpozději 60 minut před stanoveným začátkem utkání.
- c) Klub je povinen nejpozději 120 minut před začátkem utkáním přímo do aplikace MEZ uvést:
 - (i) hráče, kteří mají nastoupit v utkání,
 - (ii) jména, příjmení a funkce všech osob, které se budou nacházet na hráčské lavici,

- d) Pořadající klub je povinen:
- (i) uvést do zápisu jméno, příjmení a adresu hlavního pořadatele a zdravotnické služby,
 - (ii) před utkáním zajistit vytištění předzápasového zápisu o utkání poté, co oba týmy vyplní v aplikaci MEZ, nejpozději však 30 minut před začátkem utkání, a předat zápis ve třech vyhotoveních zapisovateli a v jednom vyhotovení rozhodčím,
 - (iii) pro on-line vyplňování zápisu v průběhu utkání, zajistit zapisovateli pro potřeby zpracování zápisu nezbytné technické vybavení (notebook, myš, napájecí kabel s adaptérem, připojení k internetu), a to v provozuschopném stavu, dále poskytnout pro nerušenou práci zapisovatele utkání vhodnou místnost poblíž šatny rozhodčích vybavenou napájecí přípojkou a připojením k internetu, a dále zajistit vytištění vyplněného zápisu o utkání po skončení utkání dle pokynů zapisovatele,
 - (iv) má-li být zápis o utkání vyplněn tak, že dojde k přepisu ručně vyplněného zápisu o utkání následně do aplikace MEZ, přepsat údaje obsažené v zápise o utkání do aplikace MEZ nejpozději do 18:00 hodin dne následujícího po skončení utkání.
- e) Vedoucí týmu je povinen nejpozději 30 minut před utkáním předložit zapisovateli
- (i) platné hráčské průkazy hráčů zapsaných v zápise,
 - (ii) průkazy všech osob, které se budou nacházet na hráčské lavici.
- f) Zapisovatel neprodleně zajistí předání rozhodčím:
- (i) vytištěného oboustranného předzápasového zápisu o utkání,
 - (ii) hráčských průkazů hráčů zapsaných v zápise,
 - (iii) trenérských a funkcionářských průkazů všech osob, které se budou nacházet na hráčské lavici,
 - (iv) zapisovatel zprostředkovává případnou komunikaci rozhodčích s vedoucími týmů.
- g) Zapisovatel na základě skutečné účasti na místě v zápise označí, případně zapíše přítomné rozhodčí na ledě, pomocné rozhodčí a delegáta.

2. Vedení zápisu v průběhu utkání

V průběhu utkání zápis zpracovává jen zapisovatel.

- a) Zaznamenává skutečný čas začátku utkání, brankáře, kteří zahájili utkání, a další hrací části utkání, čas čerpání oddechových časů.
- b) Zaznamenává, kteří hráči již zasáhli do utkání (pomocí funkcionalit elektronického zápisu). K tomu je vhodné využít spolupráci s jiným pomocným rozhodčím (dohlížitel trestů, asistent zapisovatele apod.), který buď zapisuje nebo hlásí zapisovateli čísla hráčů na ledě.
- c) Čas všech událostí (góly, tresty) zaznamená s přesností na celé vteřiny (12:34), čas se počítá od začátku utkání, přestože časomíra odečítá časy jednotlivých hracích částí. Pokud časomíra zobrazuje desetiny vteřin hracího času, zapisovaný čas v zápise se zaokrouhlí na celé vteřiny dolů (pokud je na časomíře zobrazeno ke konci první třetiny „0:00,1“, do zápisu se zapíše „19:59“).
- d) Zaznamenává vstřelené a přiznané góly. Střelce a asistenty vyplňuje podle hlášení rozhodčího. Doplňování asistentů je možné jen z rozhodnutí hlavního rozhodčího nebo videorozhodčího. Změny čísel střelců nebo asistentů v záznamu gólů jsou možné jen s vědomím hlavního rozhodčího nebo z rozhodnutí videorozhodčího. U každého gólu ze hry zapisovatel uvede herní situaci (poměr hráčů ledě).
- e) V utkáních, kde je to vyžadováno (reprezentace, Chance liga, ELJ, ELD), zapisovatel vyplňuje počet zásahů brankářů:
- (i) v utkáních se statistickým týmem zapisovatel načítá ze serveru do aplikace zásahy brankářů obou týmů,
 - (ii) v utkáních s asistenty zapisovatele zapíše podle jejich informací bezprostředně po skončení hrací části,
 - (iii) v utkáních ELJ, ELD o přestávkách a po skončení utkání vedoucí týmů nahlásí zapisovateli.

- f) V utkáních, kde je to vyžadováno (reprezentace, Chance liga, ELJ, ELD), vyplňuje zapisovatel pozitivní a negativní účasti hráčů u dosažených gólů které získá obdobným postupem jako zásahy brankářů:
- je-li v okamžiku vstřelení gólu na ledě nižší počet hráčů příslušného týmu, než je v dané situaci povoleno (např. vinou chybného střídání hráčů), zaznamenává se pozitivní nebo negativní účast pouze těm hráčům, kteří byli v okamžiku dosažení gólu na ledě,
 - mezi hráči s pozitivní účastí musí být uvedeni střelec gólu. Pokud asistent v době vstřelení gólu již nebyl na ledě, nemá pozitivní účast, ale uvede se hráč, který jej vystřídal,
 - počet účastí musí odpovídat počtu hráčů na ledě (herní situaci) a je z něj zřejmé, zda gól byl dosažen v přesilovce či oslavení,
 - pokud bylo gólu dosaženo při výhodě na vyloučení a nahrazení brankáře hráčem v poli, do účastí se zapíše jen hráči v poli, kteří byli na ledě,
 - obdrží-li tým gól v okamžiku vypršení oslavení (např. při začátku menšího trestu v 5:00 dojde ke vstřelení gólu v čase 7:00), hráči, který odpykával trest, se zapíše negativní účast,
 - při gólu z trestného střelení je zapsána jen účast střelce gólu a brankáře.
- g) Při samostatných nájezdech k určení vítěze utkání zapisovatel zaznamenává u každého nájezdu střelce, brankáře a stav, z něhož je zřejmé, zda bylo dosaženo gólu. Stav se vyplňuje v závislosti na počtu střelení v sérii. Příklady:

Samostatné nájezdy k určení vítěze utkání

A	B	BA	BB	A:B	A	B	BA	BB	A:B
11	21	1	31	1:1	11	21	1	30	1:1
12	22	1	31	2:1	12	23	1	30	1:1
13	23	1	31	2:2	13	23	2	30	0:0
14	24	1	31	2:2	13	21	2	30	0:1
15	25	1	31	2:2					:

- h) Při brance v prodloužení nebo po samostatných nájezdech k určení vítěze utkání se na první stranu zápisu zaznamená jen rozhodující gól. Příklady k určení rozhodujícího gólu po sérii možných pěti + pěti nájezdů:
- vývoj skóre: 0:0, 1:0, 2:0, 2:0, konec – rozhodující je první gól,
 - vývoj skóre: 1:0, 2:0, 2:1, 3:1, konec – rozhodující je druhý gól.
- i) Zaznamená všechny uložené tresty. Příklady zápisu trestů jsou v příloze. U trestů se uvádí:
- u každého trestu číslo potrestaného hráče či brankáře, případně HL (menší trest pro hráčskou lavici) nebo F (trest pro funkcionáře týmu),
 - uložený trest v minutách:
 - „2“ pro menší trest, menší trest pro hráčskou lavici
 - „5“ pro větší trest (VT),
 - „10“ pro osobní trest (OT),
 - „20“ pro osobní trest do konce utkání (OK),
 - „25“ pro trest ve hře (TH),
 - „TS“ pro trestné střelení,
 - důvod trestu (přestupek) zkratkou, např. VYSH, PODR (zkratky jsou v příloze a v systémech elektronického zápisu),
 - čas začátku (nemusí být totožný s časem uložení) a konce trestu (v závislosti na případném využití přesilovky),
 - pokud je trest odpykáván jiným hráčem, zaznamená se jeho číslo do posledního sloupce.
- j) Každý trest se zaznamenává na samostatný řádek, i když je uloženo více trestů za jeden přestupek (např. větší trest a automaticky osobní trest do konce utkání, nebo je-li uložen OT a následně ve stejném čase stejnému hráči OK). Jsou-li uloženy dva menší tresty témuž hráči, je nutné uvést každý samostatně, přestože by se jednalo o stejný název přestupku.

- k) Zapisovatel zaznamená, kteří brankáři zahájili utkání a čas jejich střídání. Proškrtnuté políčko znamená práznou branku a nahrazení brankáře hráčem v poli. Příklady:

Střídání brankářů

čas	BA	BB
0:00	1	2
20:00	30	2
28:44	30	33
40:40	1	-
40:40	30	33
59:10	-	33
59:50	30	33
60:00	-	-

na začátku utkání nastoupil domácí brankář č.1, hostující č.2

do druhé třetiny nastoupil domácí brankář č.30, hostující pokračuje

střídá jen hostující brankář, domácí pokračuje

na trestné střílení nastoupil domácí brankář č.1

po trestném střílení se vrátili do branky původní brankáři

domácí brankář byl nahrazen hráčem (zapisuje se, i když nedojde k přerušení hry)

domácí brankář se vrátil do branky

konec utkání, brankáři opustili branku

Pokud je brankář střídán za hry, zaznamenává se čas, kdy odcházející brankář vstoupí na hráčskou lavici. Střídání brankářů hráčem v poli při signalizovaném trestu se nezaznamenává, přestože by byl vstřelen gól (v takovém případě ale nebude brankář mezi hráči s pozitivní účastí). Účast brankářů na pozápasových samostatných nájezdech se zaznamenává na jiném místě zápisu.

- l) Pokud rozhodčí v průběhu utkání dá pokyn k zapsání poznámek do zápisu, zapisovatel je zapíše, tak, jak je hlavní rozhodčí nadiktoval.

3. Zpracování zápisu po utkání

- a) Zapisovatel:
- zapíše čas konce utkání, nejlepší hráče (pokud jsou vyhlašováni),
 - překontroluje s hlavním rozhodčím zejména zápis trestů, góly, střídání brankářů, oddechové časy,
 - v tomto kroku hlavní rozhodčí PIN nezadá ani nesdělí.
- b) Zapisovatel konzultuje zápis s vedoucími týmů:
- zapíše zranění tak, jak je sdělí vedoucí týmu (číslo hráče, zraněnou část těla, dohrál / nedohrál),
 - pozitivní a negativní účast hráčů při gólech (je-li v soutěži používáno), případné nesrovnalosti zapisovatel opraví podle záznamů vedoucího týmu,
 - zásahy brankářů (je-li v soutěži používáno), pokud jsou údaje přebírány od statistického týmu, zůstávají v platnosti i přes neshodu se záznamy vedoucího týmu,
 - vedoucí týmů zapisovateli oznámí hráče, kteří v utkání nenastoupili, zapisovatel je vyškrtne, pokud se tato skutečnost kryje s jeho záznamy,
 - zapisovatel seznámí vedoucí týmů s uloženými vyššími tresty,
 - pokud vedoucí týmu požaduje jakékoli změny u vstřelených gólů (čísla hráčů, doplnění asistencí), je třeba schválení hlavním rozhodčím,
 - vedoucí týmů potvrdí zápis za použití PIN a převezmou od zapisovatele průkazy hráčů a trenérů a zkontrolují jejich počet (pokud vedoucí týmu nepotvrdí zápis, rozhodčí poznamená tuto skutečnost v poznámkách s uvedením důvodu).
- c) Zapisovatel společně s hlavním rozhodčím:
- znovu překontrolují zápis,
 - doplní poznámky k utkání tak, jak rozhodne hlavní rozhodčí,
 - hlavní rozhodčí za použití PIN zápis potvrdí (systém je nastaven tak, že po zadání PIN hlavního rozhodčího již nelze provádět žádné změny).

Zkratka	Přestupek
BKH	· bodnutí koncem hole
BSH	· bodnutí špičkou hole
BSC	· brankář za střední čárou
BSH	· bodnutí špičkou hole
BTK	· bitka
DRZH	· držení hole
DRZP	· držení
FIP	· nafilmovaný pád – přihrávání
FNR*	· fyzické napadání rozhodčích
HAK	· hákování
HOZ	· hození hole / předmětu
HRUB	· hrubost
KOL	· faul kolenem
KOP	· kopnutí
KOUS	· kousnutí
KROS	· krosček
LOK	· faul loktem
NAP	· napadení
NARZ	· naražení zezadu
NBR	· nedovolené bránění
NBRB	· nedovolené bránění brankáři
NESP	· nesportovní chování
NHUL	· nedovolená hůl nebo měření hole
NROZ	· napadání rozhodčích
NVYS	· nedovolená nebo nebezpečná výstroj
NZT	· nedovolený zásah tělem (<i>v ženském hokeji</i>)
OBB	· opuštění brankoviště v průběhu šarvátky
OHL	· opuštění hráčské lavice
OTL	· opuštění trestné lavice
OZH	· odmítnutí zahájit hru
PDK	· podkopnutí
PLIV	· plivnutí

Zkratka	Přestupek
PMH	· příliš mnoho hráčů na ledě
PODR	· podrážení
PPB	· překrytí puku brankářem
SEK	· sekání
SPR	· sevření puku rukou
STH	· porušení postupu při střídání hráčů
TAH	· tahání za vlasy, helmu, mřížku
UHL	· úder hlavou
VRAZ	· vražení na mantinel
VYSH	· vysoká hůl
ZAN	· zásah do nohou
ZH . .	· zdržování hry -
ZHPB	- posunutí branky
ZHPN	- pozdní nástup
ZHPP	- padnutí na puk
ZHPV	- porušení postupu vhazování
ZHTV	- neúspěšná trenéřská výzva
ZHUV	- úprava výstroje
ZHUP	- úmyslné zahrání puku mimo hřiště
ZHVP	- zahrání puku mimo hřiště
ZHZP	- zašlapování puku
ZHZU	- po zakázaném uvolnění
ZHB	- (<i>ostatní</i>) zdržování hry brankářem
ZHK	· nedovolený zásah do oblasti hlavy a krku
ZLH	· zlomená hůl
ZPD	· zásah proti divákům

**POKYNY PRO ZAPISOVATELE
PŘÍLOHA – ZÁPIS TRESTŮ**

	Příklad	čas	č.	min.	důvod	od	do	
1.	Menší trest, bez gólu	25:00	15	2	PODR	25:00	27:00	
2.	Menší trest, bez gólu, konec utkání v 60:00	59:30	15	2	NAP	59:30	60:00	
3.	Menší trest, bez gólu, konec prodloužení v 61:23	59:30	15	2	NAP	59:30	61:23	
4.	Menší trest, gól v 25:30	25:00	15	2	NARZ	25:00	25:30	
5.	Dvojitý menší trest, bez vstřelení gólu	25:00	15	2	VYSH	25:00	27:00	
		25:00	15	2	VYSH	27:00	29:00	
6.	Dvojitý menší trest, gól v 25:30	25:00	15	2	VYSH	25:00	25:30	
		25:00	15	2	VYSH	25:30	27:30	
7.	Dva menší tresty, různé přestupky, gól v 27:30	25:00	15	2	HÁK	25:00	27:00	
		25:00	15	2	HRUB	27:00	27:30	
8.	Menší trest pro hráčskou lavici, bez gólu	25:00	HL	2	PMH	25:00	27:00	(89)
9.	Osobní trest	25:00	15	10	NESP	25:00	35:00	
10.	Menší a osobní trest, bez gólu	25:00	15	2	HAK	25:00	27:00	(89)
		25:00	15	10	NESP	27:00	37:00	
11.	Větší a automatický osobní trest do konce utkání, konec utkání v 60:00	25:00	15	5	KROS	25:00	30:00	(89)
		25:00	15	20	KROS	30:00	60:00	
12.	Větší a automatický osobní trest do konce utkání, konec prodloužení v 61:23	25:00	15	5	KROS	25:00	30:00	(89)
		25:00	15	20	KROS	30:00	61:23	
13.	Větší trest bez osobního trestu do konce utkání (možné v některých soutěžích)	25:00	15	5	BTK	25:00	30:00	
14.	Osobní trest do konce utkání, konec utkání v 60:00	25:00	15	20	NESP	25:00	60:00	
15.	Osobní trest do konce utkání za napadání rozhodčích	25:00	15	20	NROZ	25:00	60:00	
16.	Osobní trest do konce utkání za fyzické napadání rozhodčích	25:00	15	20	FNR*	25:00	60:00	
17.	Osobní trest do konce utkání pro funkcionáře týmu za napadání rozhodčích	25:00	F	20	NROZ	25:00	60:00	
18.	Dvojitý menší trest a osobní trest, bez gólu	25:00	15	2	VYSH	25:00	27:00	(89)
		25:00	15	2	VYSH	27:00	29:00	(89)
		25:00	15	10	NESP	29:00	39:00	
19.	Trest ve hře za kopnutí, konec utkání v 60:00	25:00	15	25	KOP	25:00	60:00	(89)
20.	Trestné střílení, přestupek na menší trest	25:00	15	TS	SEK	--	--	
21.	Trestné střílení za přestupek, kterému přísluší větší trest, konec utkání v 60:00	25:00	15	TS	SEK	--	--	
		25:00	15	5	SEK	25:00	30:00	(89)
		25:00	15	20	SEK	30:00	60:00	

Příklad		čas	č.	min.	důvod	od	do	
22.	Trestné střílení za posunutí branky	58:30	HL	TS	ZHPB	--	--	
23.	Přiznaný gól	59:50	15	PG	PODR	--	--	
24.	Tresty pro brankáře							
	a) menší trest, bez gólu	25:00	1	2	ZHB	25:00	27:00	(89)
	b) větší trest a osobní trest do konce utkání, konec utkání v 60:00	25:00	2	5	SEK	25:00	30:00	(89)
		25:00	2	20	SEK	30:00	60:00	
	c) osobní trest	25:00	31	10	NESP	25:00	35:00	(89)
	d) osobní trest do konce utkání, konec prodloužení v 61:23	25:00	32	20	NROZ	25:00	61:23	
e) trest ve hře, konec utkání po nájezdech	25:00	33	25	HRUB	25:00	65:00	(89)	
25.	Tresty po skončení třetiny							
	a) menší trest, bez gólu	20:00	15	2	SEK	20:00	22:00	
	b) osobní trest	20:00	16	10	NESP	20:00	30:00	
	c) trest ve hře, konec utkání v 60:00	40:00	17	25	ZHK	40:00	60:00	
26.	Tresty po utkání, které skončilo v 60:00							
	a) menší trest	60:00	15	2	HRUB	60:00	60:00	
	b) trest ve hře	60:00	16	25	BSH	60:00	60:00	
27.	Tresty po skončení prodloužení							
	a) menší trest	63:43	15	2	KROS	63:43	63:43	
	b) trest ve hře	63:43	16	25	KOP	63:43	63:43	